

Clogfeini'r Gorlan

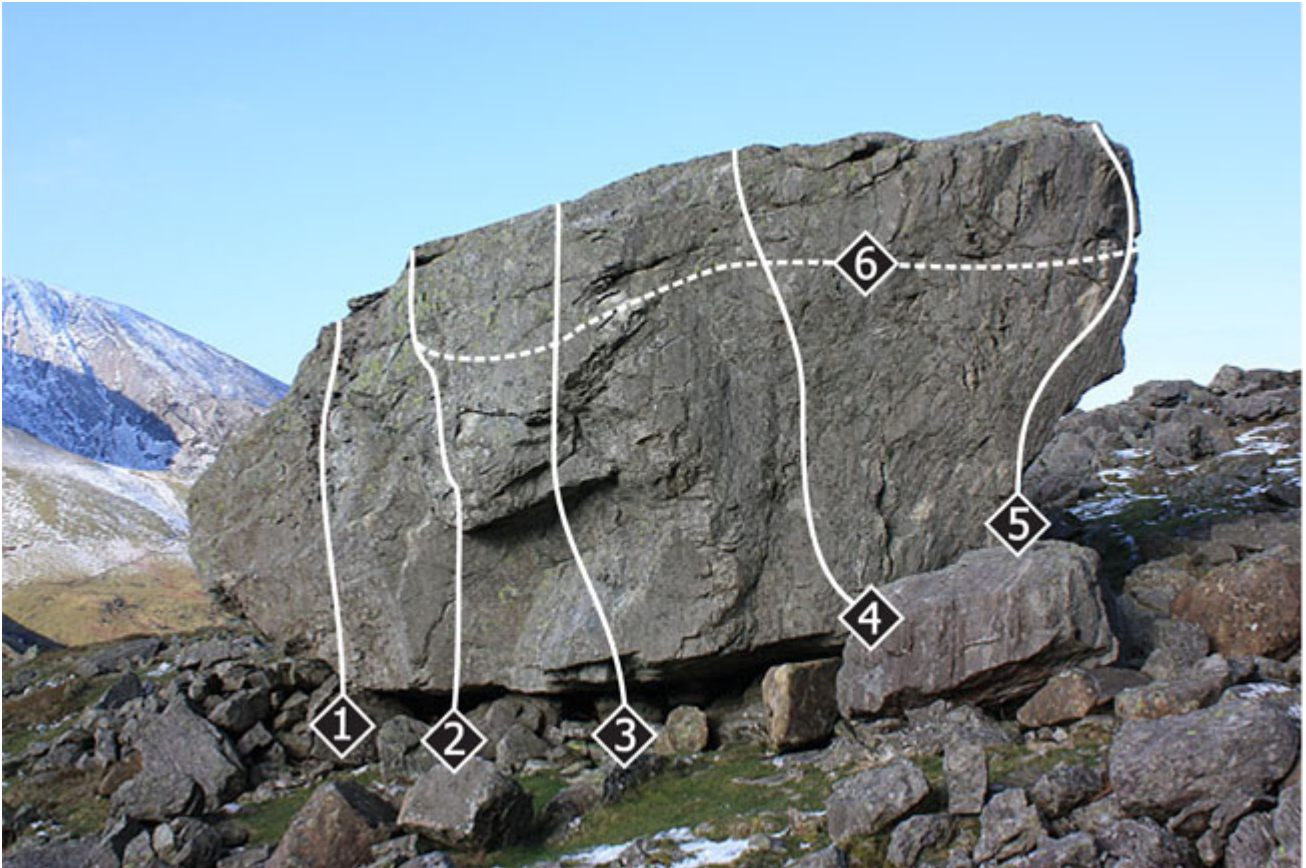


Casgliad gwyb o glogfeini ar wasgar ar lwyfandir cudd sydd ar frig llethr sgri serth sy'n rhedeg lawr at y ffordd yr A5. Mae'r prif glogfeini yn drawiadol iawn a hefyd mae nifer o broblemau ansawdd da ar y blociau ymylol llai.

Amodau: Mae hwn yn lleoliad agored a heulog sy'n sychu'n gyflym. Mae rhai problemau tryddiferiad ar y prif glogfaen; er enghraifft, dechrau'r *Toe Dragon* yn aml braidd yn wlyb. Er gwaethaf ei uchder ai deimlad 'mynydd' ddiamheuol mae yn bosibl i ddringo yma drwy'r gaeaf, ar yr amod y bod yna digon o heulwen.

Mynediad: Parciwch yn y gilfan mawr o dan y sgri serth. Cerddwch ar hyd y ffordd, cyfeiriad Ogwen Cottage am tua 100m cyn mynd yn serth i fyny'r bryn, gan aros i'r dde o'r llethr eithin. Mae'r llwybr mwyaf dymunol yn tueddu i'r dde cyn plygu yn ôl i'r chwith. Mae cwpl o flociau bach yn cael eu pasio cyn mae'n bosibl i fynd i'r chwith uwchben yr eithin i gyrraedd ar y llwyfandir glaswelltog cudd.

Mae'r clogfaen cyntaf yn cael ei gyrraedd yn gyflym o ymyl y llwyfandir.



1. 4B ★

Y rych bas ar gfaelion pigog.

2. Bangor 5C ★ ★

Tynnwch drwy'r to bach ar ei chwith, ychydig i'r dde o'r rych bas.

3. Caernarfon 6A ★ ★

Tynnwch i fyny'r asen flaendon i'r dde o'r to bach. Mae'r dechreuad o'r eistedd ar y ramp is yn 6B+ poenus.

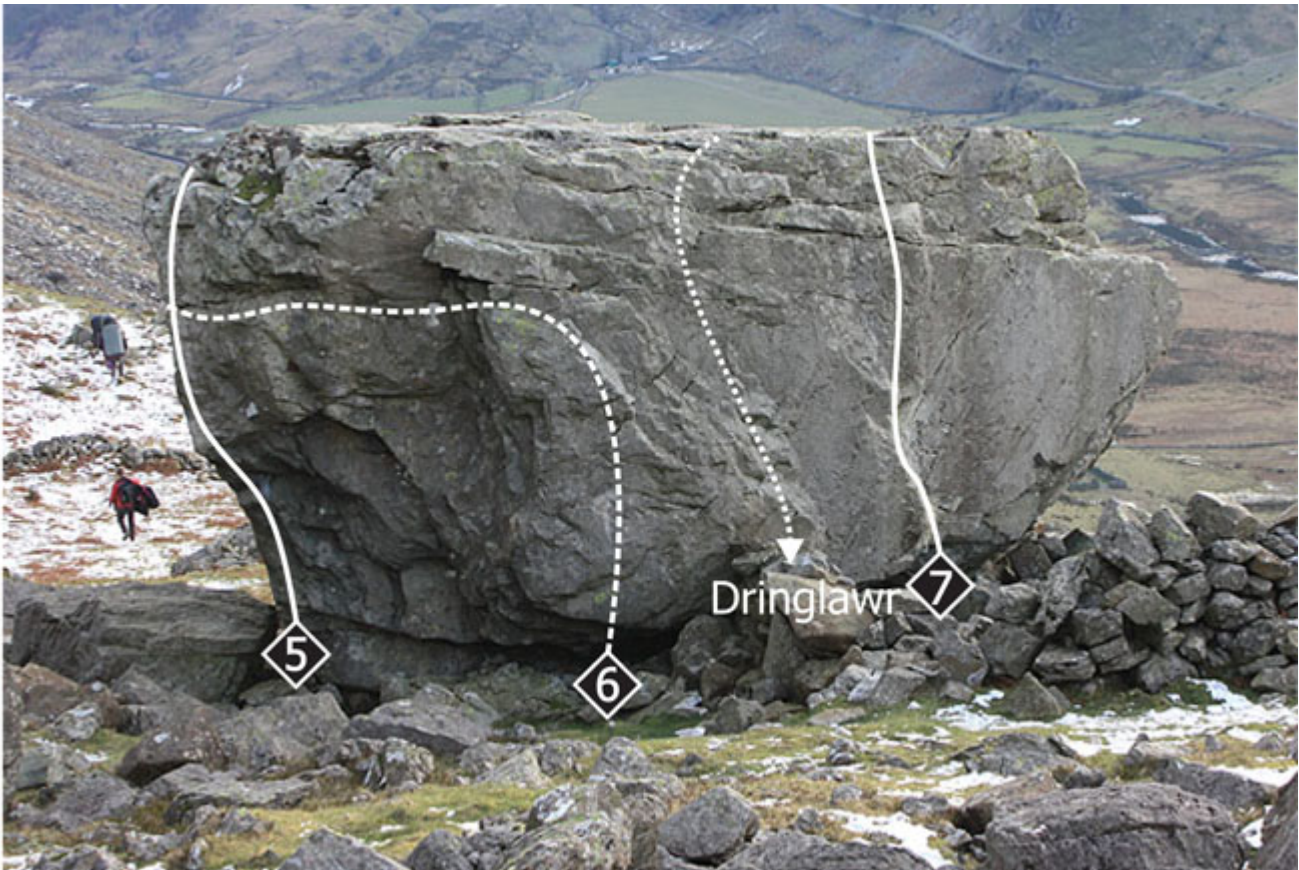
4. 6A+ ★

Y wal glan i'r chwith o'r crib o ddechreuad o'r eistedd.

5. Klem's Arete 6C ★ ★

Mae'r crib blaendon a ddechreui'r o'r eistedd yn rhoi symudiadau llon, o leiaf dyna beth sy'n digwydd unwaith y

byddwch wedi cael heibio'r symudiad cyntaf ddryslyd. [Kristian Clemmow 1998]



6. Life in A Northern Town 6C+ ★

O ddechrau o'r eistedd ychydig i'r chwith wal y gorlan, symudwch i fyny at y llinell tramwyo amlwg a dilyn ef i'r chwith heibio'r crib i ran anodd i basio *Problem 4*. Parhau tua'r chwith i orffeniad *Problem 2*. [Si Panton 1998]

7. Little Groover 6C ★

Mae'r dechreuad o'r eistedd i'r nodwedd rych bach yn y gorlan defaid yn un llawn hwyl neu'n hynod rwystredig, yn dibynnu os ydych yn ffitio i mewn i'r sefyllfaoedd angenrheidiol. [Neil Dyer 1998]

Mae'r clogfaen da nesaf yn gorwedd 30m drosodd i'r dde.



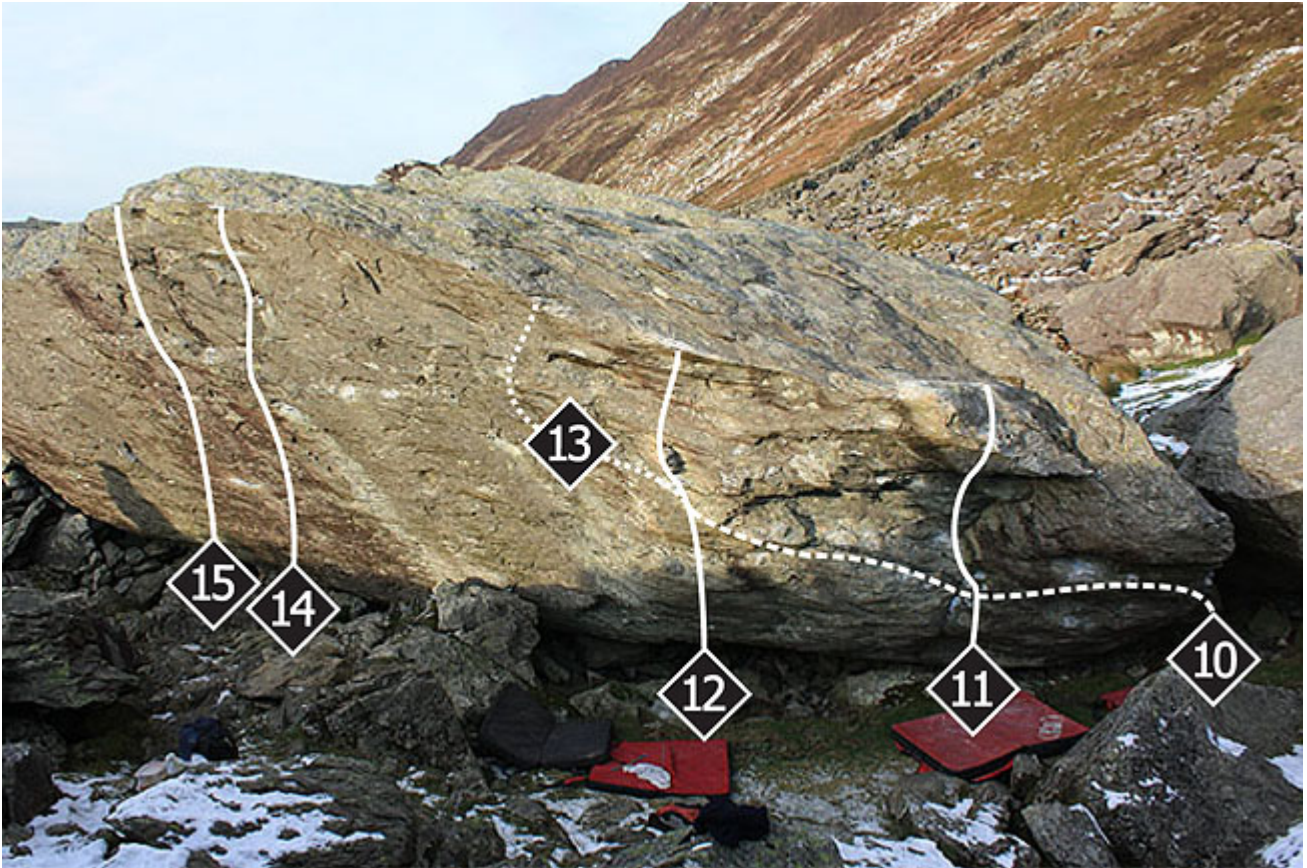
8. Mack the Knife 6B ★

Mae'r crib hynod miniog yn rhoi problem dechrau o'r eistedd da. [Kristian Clemmow 1998]

9. Klem's Bulge 7A ★ ★

Mae'r chwydd serth i'r chwith o *Mack the Knife* yn darparu dechreuad o'r eistedd grymus gwych. Dechreuwch gyda dwy law ar dandoriadau isel (mae'r bloc pigog isel ar y chwith ar gyfer y traed). Cipiwch yr ochdyn i fyny i'r dde, a gwnewch bownsied caled i fyny i'r chwith at afaelion diwerth. Parhau, drwy slapio'n wyllt, nes bod y crafangau'n cyrraedd. [Kristian Clemmow 1998]

Ar yr ochr bellaf y llwyfandir mae'r prif fan: bloc gordoeol mawr, wedi ei fodrwyo ar ei wyneb blaen serth gan wal corlan.



10. Soundtrack 7C ★ ★

Tramwyiad gwythïen ddinistriol sy'n carlamu ar draws hanner dde o'r wyneb serth i orffen i fyny *Kingdom of Rain*. Dechreuwch o'r eistedd wrth grib isel iawn gyda dwy law yn gydrannol ar y crib. Fyrfyfwch tua'r chwith heibio i'r darn dyrys cychwynol ar wyrafaelion, ac yna cadw i fynd drwy dir sy'n pwmpïog a pharhaus. Mae'r llinell parhad amlwg i mewn i *Gnasher* yn rhoi 8A. [Neil Dyer 1999]

11. Toe Dragon 6C+ ★ ★

O ddechreuad o'r eistedd ar waelod y nodwedd hollt slapiwch i fyny, gan fynd i'r dde ar gyfer y wefus. Mae gorffeniad mwy uniongyrchol (*Dirty Slapper*) ychydig yn galetach. Mae cysylltu â Dog Shooter yn rhoi 7A + rhagorol, tra bod mynd i'r chwith eto i mewn *Kingdom of Rain* yn gyswllt 7B dirwy. [Kristian Clemmow 1998]

12. Dog Shooter 6C ★ ★

Mae'r boced fawr ochdynnol yn nodi llwybr y broblem. Yn

wreiddiol fe roedd yn cychwyn o'r hongian ar ymylon uchel frest yn 6C+. [Kristian Clemmow 1998]

13. Kingdom Of Rain 6C+   

Problem anhygoel arall sy'n dechrau fel *Dog Shooter*, ond yn gwyro i'r chwith i gyrraedd llinell o eiddil gyfochrog, sy'n caniatáu mynediad i'r brig. [Kristian Clemmow 1998]

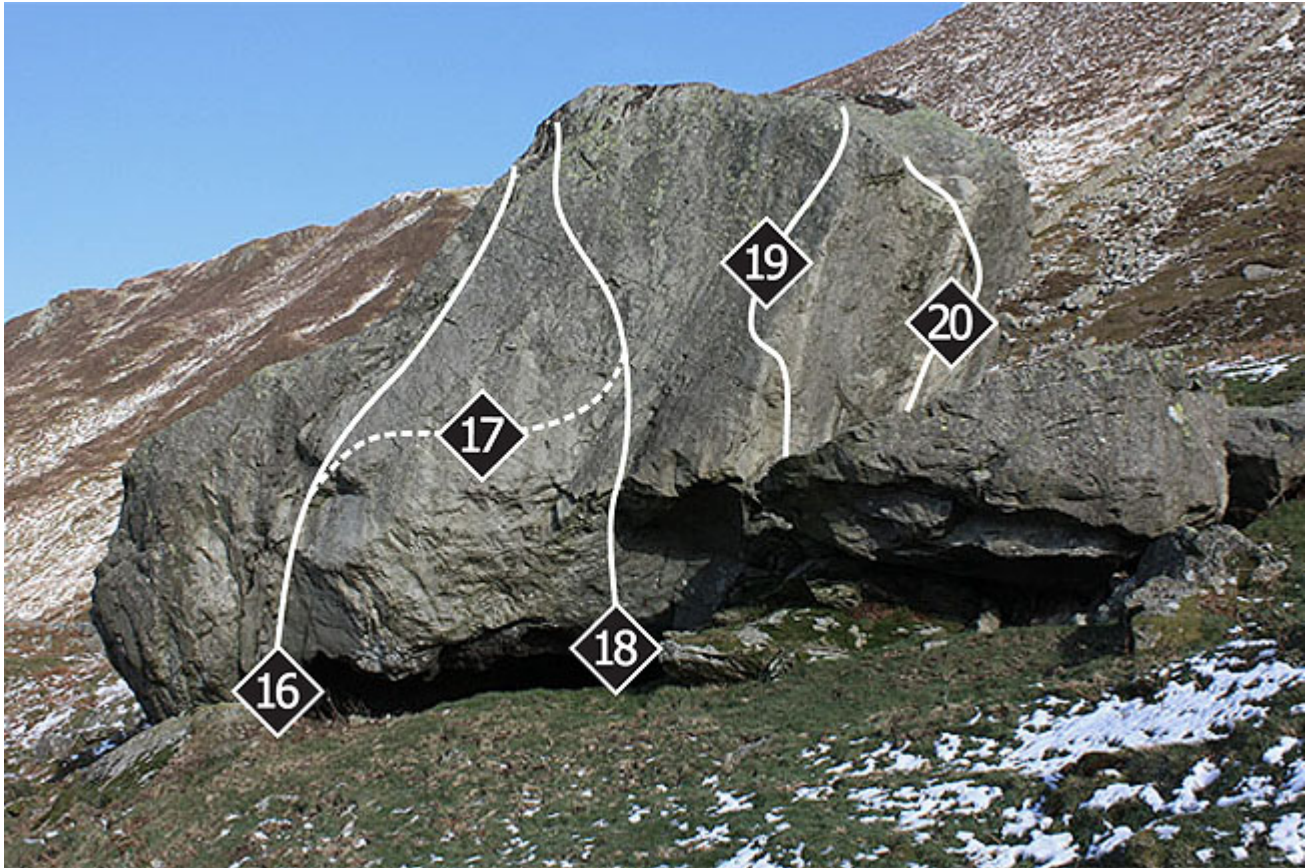
14. Gnasher 7A+   

Llinell o'r sefyll deinamig, nad yw'n mynd yn hawdd. Tynnwch ymlaen gyda llaw dde ar y rheil bys llorweddol a'r chwith yn y pod ar osgo; gwneud cipiad anodd i'r boced fandyllog a chadw ymlaen i dynnu am y brig. Mae cychwyn cwrcwd 8A: llaw chwith ar y rheil gyntaf crychiog ar *Jerry's Problem* a llaw dde ar y gafael canol mewn llinell o ymylon miniog. [Mark Katz 1998]

15. Jerry's Problem 7C+   

Dechrau o'r eistedd ar ymyl isel, ffrwydrwch i fyny mur serth drwy'r gaston amlwg i gyrraedd gafaelion gwell ar 2/3ydd uchder. [Jerry Moffatt 1998]

Mae bloc ynysig yn clwydo ar ymyl y llwyfandir, oddeutu 40m oddi wrth y Prif Floc. Mae'n cynnig nifer o broblemau cain a'r broblem 'pinsiad' enwog.



16. Front Crack 5A ★ ★

Y nodwedd hollt lletraws sy'n bleser llwyr. Mae dechrau o'r eistedd yn rhoi hwb radd i 6A.

17. Weight Watcher 6C+ ★ ★

Dilynwch y *DOE Front Crack* am ychydig, cyn troi tua'r dde ar draws dir serth perffaith i ennill y cysegr o Front Face. [Simon Panton 1998]

18. Front Face 4C ★ ★

Dringwch drwy'r chwydd – drwy'r eiddil i'r chwith o'r llwyfan cyfagos – i gyrraedd y llech grog. Cadwch i'r chwith i orffen.

19. Inch Arete 4C ★ ★

Camwch i fyny a chydbwyswch allan ar y blaen. Mae'r dechreuad o'r eistedd 6B+, gyda symudiadau drws-siglo anodd.

20. The Pinch 7A+ ★ ★ ★

Problem berffaith gyda chraidd rhwystredig. Dechrau o'r eistedd ar ymylon crychiog, ag ennill y pinsiad gwyrol i fyny

i'r dde (yn anoddach nac mae'n edrych!). Deino gwyllt at wefus
sgŵp crog, neu trosiglwch ef allan mewn steil. [Chris Davies
1998]